
PlayStation
聖痕のジョカ
～光と闇の聖王女～
TAKARA

ごあいさつ

このたびは、タカラのプレイステーション専用ソフト「聖痕のジョカ ～光と闇の聖王女～」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、注意表示、取り扱い方、使用上のご注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており商品とは一部異なる場合がありますのでご了承ください。
●ゲーム内容についてのお電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。
●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

⚠ 注意（ちゅうい）

保護者の方へ、必ずお読みください

●解説書を必ず読んでから使用してください。
●遊びすぎに注意して目を大切にしましょう。
●健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
●長時間使用するときは、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
●プレイステーションをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じることがあるため、接続しないでください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2～12ブロック

SLPS 00483

聖痕のジョカ ～光と闇の聖王女～

目次

Contents

Story

「聖痕」―

かつてカルディア大陸を統治したアス＝ランに宿っていたという24の神聖文字とこれらを統合する大いなる1つの文字・・・この「聖痕」をすべて手に入れた者は、この世界を統べることができたという。

数千年前、この「聖痕」がジョカという名の少女たちによって〈世界のへそ〉と呼ばれる場所に封印された。
そのことによって天界は人界への介入をやめ、人の世の運命は人間自身の手に委ねられることとなった。
人間は「聖痕」の力を頼ることなく、自らの力で運命を切り開くことを宿命づけられたのである。
そして人間たちはこの大陸に様々な文化を、そして国を興していった。

しかし今、その世界に暗い影が落ち始めた。
〈世界のへそ〉に封印された「聖痕」が何者かの手によって解放されてしまったのである。解放された「聖痕」の力により、世界は無秩序な大陸移動を開始した。
この混乱をみた天界は、「聖痕」を統合する力を持つ「ブランク・ルーン」を宿した「ジョカ」を転生させ事態の収集を図った。しかしその命を受けた天使トブカのミスにより、「ジョカ」は光と闇の面を持つ双子として生まれてしまう・・・。

そんなすべてが混乱した中、1人の少年が冒険に旅立った。
自分が世界の運命のカギを握っているという事をいまだ知らずに・・・。

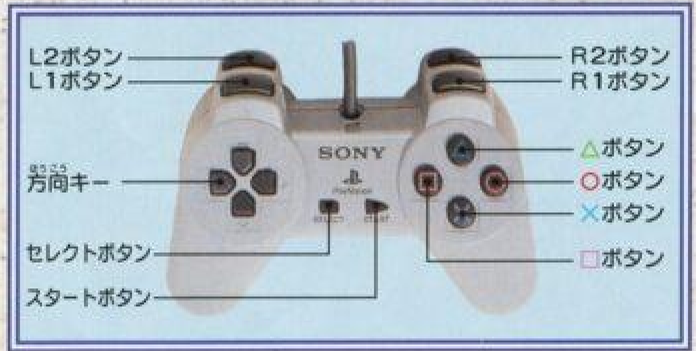


このゲームの目的

プレイヤーは、解放された25の聖痕を宿す聖痕戦士を捜しだし、
聖痕を収集していきます。
そして集めた聖痕を再び封印し、この世界を破滅から救うことが目的です。

HOW TO USE YOUR CONTROLLER

◆コントローラの操作方法◆



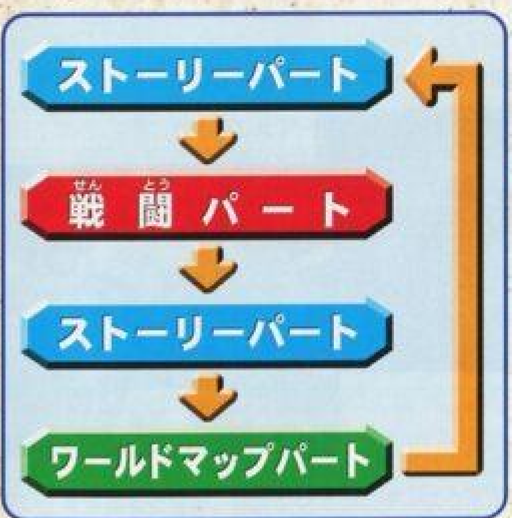
「聖痕のジョカ」ではプレイステーションのコントローラを次のように操作します。

方向キー：　キャラクターの移動、カーソルの移動
○ボタン：　会話をする、コマンドの決定
×ボタン：　ジャンプ、コマンドのキャンセル
△ボタン：　コマンドウィンドウ呼び出し
□ボタン：　ダッシュ移動
（□ボタン押しながら移動）

L1、R1ボタン：　視点切り替え（左右）
L2ボタン：　視点切り替え（上下）
R2ボタン+方向キー：　視点切り替え（任意）
（L・Rボタンの操作は戦闘パートのみ可能）
スタートボタン：　「ポリゴンバトル」のスキップ
セレクトボタン：　使用しません

ゲームの流れ

このゲームはステージクリアタイプのシミュレーションRPGです。
各ステージは以下の表のくりかえしで構成されています。



●ストーリーパート

ゲームのストーリーが進行します。ストーリー上の分岐等を選択することもあります。

●戦闘パート

敵との戦闘を行います。勝利条件を満たすと次の場所へ進むことができます。

●ワールドマップパート

カルディア大陸を旅する主人公たちの道のりが表示されます。

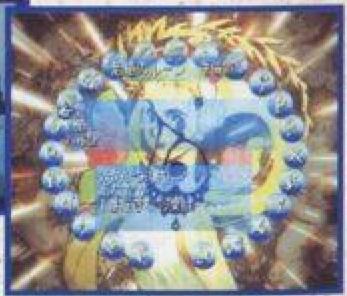
HOW TO START & STOP GAME

ゲームの始め方・終わり方

はじめにメモリーカードをプレイステーション本体の「メモリーカード差込口1」にセットします。本体にレーベル面が見えるようにディスクをセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。方向キーでモードを選びスタートボタンまたは○ボタンでスタートします。

注意：メモリーカードが無くてもゲームはできますが、セーブできませんのでご注意ください。



●NEW GAME（はじめて遊ぶとき）

主人公の通り名と名前を決定します。
その後、プレイヤーの能力値を決定する「8つの質問」がされます。24の聖痕にちなんだ3択の質問に答えてください。

全ての質問に答えるとゲームスタートです。

●CONTINUE（ゲームの続きを遊ぶとき）

「聖痕のジョカ」はメモリーカードを使用することによって、最大6ヶ所（メモリーカード1枚使用時）までデータをセーブすることができます。セーブしたデータでゲームを再開したい場合はタイトル画面で「CONTINUE」を選んでください。

セーブしたデータがある場合、右のような画面になります。
プレイしたいファイルを選んで○ボタンで決定してください。



ゲームの終わり方

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けて、ディスクの回転が止まってからディスクを取り出して電源を切ってください。先に電源を切ると回転が止まりませんので、ディスクを取り出すときにキズをつけてしまう恐れがあります。

SAVE&LOAD

●セーブ

セーブは、「戦闘パート終了時」「ワールドマップパート移動時」にすることができます。
セーブファイルは1つにつき、メモリーカード2ブロックを使用します。
ファイルの数は最大6ファイルまでセーブできます。（そのときメモリーカードは12ブロック使用します。）
メモリーカードに充分な空きブロックがない場合はセーブファイルが暗く表示されます。このファイルにはセーブすることができません。
複数のセーブファイルを使用する時には、メモリーカードに充分な空きブロック数を確保して下さい。





●ロード（メモリーカードからのロード）

セーブで記録した状態からゲームを再開します。
ロードはタイトル画面の「CONTINUE」を選んで行います。

STORY PART

ストーリーパート



ストーリーパートでは、主人公たちが冒険の先々で体験した物語が語られます。基本的には○ボタンを押すことで物語は自動的に進行します。物語の途中で主人公が判断する場合があります。そのときには方向キーで選択肢を選び、○ボタンで決定してください。この選択肢の選び方によってストーリーが変化していきますので判断は慎重に！

●店：街に入ると、店に行って買い物や情報収集することができます。

【酒場】



ここではいろいろな人たちに話しかけて情報収集することができます。

【武器屋】



武器や防具などを売買できます。

【道具屋】



アイテムなどの売買ができます。

●買い物：武器屋と道具屋に入ると買い物をすることができます。

【買う】

お店で売っている品物のリストが表示されます。方向キーの上下、左右で品物と買う数量を選んで下さい。○ボタンで決定です。画面下のキャラクターたちはその品物を装備した時に能力がどう変化するか数値で表示されます。「現在装備しているアイテム」を選択した場合にはふきだしで○が表示されます。

【売る】

自分のもっているアイテム類を売ることができます。

【出る】

お店を出て、街にもどります。

買いものの途中カーソルをアイテムにあわせて△ボタンを押すと、そのアイテムの詳しい説明が画面下に表示されます。

注）お店で買った装備は戦闘パート時の「作戦会議」と戦闘中の「情報ウィンドウ」の「装備一覧」でキャラクターに装備することができます。ストーリーパートでは装備をすることができません。

WORLD MAP PART

ワールドマップパート

戦闘パートで勝利条件を満たすと次の場所へ移動することができるようになります。そのときに表示されるのがワールドマップパートです。
主人公たちが行くことのできる場所にはマークが表示されます。
方向キーでカーソルをマークの上に移動させ、○ボタンを押すとその場所に主人公たちは移動します。



BATTLE PART

戦闘パートについて

ストーリーパートが終了すると敵とのシミュレーションバトルを行う戦闘パートに切り替わります。「戦闘パート」は右の図の様な流れで進行していきます。



■戦闘開始

敵との戦闘が始まります。
ここでは「勝利条件」「制限時間」などの表示がされます。



■作戦会議

シナリオによっては戦闘が始まる前に「作戦会議」が開かれることがあります。この「作戦会議」では戦闘に参加するキャラクターの選択や装備の交換等の戦闘に対する準備を行います。主人公に仲間キャラが９人以上いる場合には入れかえが可能です。１回の戦闘に参加できる人数は最大主人公を含めた９人です。

戦闘参加キャラの選び方



１・画面の空欄になっている部分にカーソルをあわせて○ボタンを押します。

２・画面下に表示されているキャラクターリストから戦闘に参加させたいキャラクターを選び○ボタンを押します。すると空欄だった部分にキャラクターがセットされます。

３・以上の手順をくりかえし、キャラクターの選択が終了したらスタートボタンを押して下さい。

４・キャラ選択を終了するか聞いてきます。はい／いいえ を選択して下さい。

キャラクターの戦闘準備



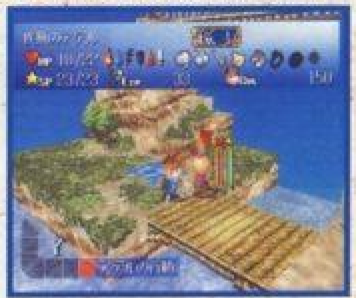
１・キャラクターの選択が終了すると詳細データを確認しますか？と聞いてきます。はいを選ぶと戦闘時のコマンドウィンドウの「情報コマンド」と同じことができるようになります。

２・キャラクターを選んで、装備の変更や仲間キャラへの指示等戦闘への準備を行って下さい。くわしくは、Ｐ16からの「情報コマンド」の説明を参照して下さい。

以上すべての作業を終了したら×ボタンを押して作戦会議を終了して下さい。戦闘が開始します。

■戦闘

敵とのシミュレーションバトルを行います。戦闘シーンはポリゴンキャラによる3D戦闘です。



戦闘開始時に表示された「勝利条件」を達成すると作戦成功となり、戦闘は終了します。このあと、主人公たちは次の場所へ移動が可能となります。

また、「敗北条件」を満たしてしまったり、「制限時間」以内に戦闘が終了しなかった場合は作戦失敗となり、プレイヤーの敗北で戦闘が終了してしまいます。

■反省会

戦闘がプレイヤーの敗北で終了してしまった場合、「反省会」が開かれます。「反省会」ではその回の戦闘の攻略ポイントが説明されます。
このヒントをよく考えて戦闘に勝利してください。

「反省会」のあと、自動的に「戦闘開始」まで戻ります。



BATTLE SCENE & COMMAND WINDOW

戦闘画面

戦闘ではすばやさ（AG）の順番で敵・味方のキャラクターが行動します。



①行動中のキャラクターの簡易ステータス表示

表示内容はP.18の「キャラクターデータ」を参照してください。

②行動中のキャラクターの移動力表示

このゲージが0になるまでキャラクターは移動が可能です。

③目標カーソル

行動中のキャラクターが攻撃可能な範囲内に入った敵に表示されます。頭に表示される「▽」が「赤」の場合は「近距離」、「黄色」の場合は「遠距離」となります。複数表示される場合もあります。

コマンドウィンドウ

プレイヤーが移動しているときに△ボタンを押すとコマンドウィンドウを開くことができます

方向キーの上下左右で選択し、方向キーを押したまま○ボタンで決定してください。

コマンドウィンドウには様々な情報が集中しているので戦闘に勝利するためにも活用してください。



SLPS 00483



攻撃　(こうげき)



目標カーソルが表示されます。これは攻撃側と防御側の能力を比較したものです。画面中央の棒グラフが総合比較です。目標カーソルが複数表示されている時はここで方向キーを左右に動かすことで目標を変更することができます。

目標が決まったら方向キーの上下を使って攻撃する技を決定してください。すべて決まったら○ボタンを押してください。攻撃を行います。



情報　(じょうほう)

戦闘中に役立つ、仲間や敵の情報を見ることができます。**アイテムの使用、装備の変更、聖痕の力の切り換え、仲間キャラへの指示**などもここで行います。

●ステータス一覧表示



戦闘に参加しているキャラクターの簡易ステータスが表示されます。方向キーでステータスを見たいキャラを選び、○ボタンで決定してください。
キャラの人数が多い時はカーソルを下方向に移動させるとスクロールします。

●個人情報

選んだキャラクターの個人情報です。方向キーの上下で次のデータ表示を選べます。また、方向キーの左右でキャラクターの選択ができます。



①キャラクターの通り名と名前

②年齢と性別

③属性　キャラクターの生まれつき持っている「防御特性」です。



この属性の表示がついている攻撃に対しては防御力にボーナスがつきます。（たとえば炎の属性の場合、火を使った攻撃に対しては防御力が高い。）この属性はアイテムを装備することによってふやすことができます。

④データウィンドウ（方向キーの上下で選択）

⑤キャラクター表示（方向キーの左右で選択）

⑥キャラクターデータ
表示されているキャラクターの詳しいステータスが表示されます。

●現在のレベル表示　●出身地　●プロフィール

HP 現在のHP/最大HP

SP 現在のSP/最大SP
(SP：スペシャルポイントの略。必殺技や魔法の源となる力のこと。)

AG すばやさ：現在のカウンター／自分のすばやさ
ターンが進むごとに現在のカウンターの数値がへっていきます。カウンターが「0」になると自分の行動の順番がきたことになります。

AT 攻撃命中率※
敵に攻撃を命中させる能力。

DF 防御力※
敵からの攻撃を防ぐ能力。

MV 移動力※
キャラクターが1ターンに移動できる範囲。

AV 攻撃力※
攻撃が命中した際、敵に与える攻撃の大きさ。

EV 回避力※
敵の攻撃を回避する能力。

Exp 経験値

※アイテムなどで増えている場合、小さな数字で別に表示されます。

●技能一覧



各キャラクターの必殺技や魔法が表示されます。また、画面上部にはそのキャラクターの戦闘時の行動パターン（作戦命令）が表示されます。

作戦命令の変更

作戦命令は戦闘時AIで行動する仲間キャラクターの戦闘パターンのことです。戦闘の状況によってこの作戦命令を切り替えて有利に戦って下さい。

作戦命令の種類

・近い敵を攻撃しろ！
・HPの高い敵を狙え！
・HPの低い敵を狙え！
・僕のトコロに来い！
・そこを離れるな！

必殺技の「正位置」と「逆位置」について

技能一覧には「正位置」と「逆位置」の必殺技が表示されていますが、通常は「正位置」の技しか使うことができません。（一部のキャラを除く）その理由は「逆位置」の技は「聖痕」が宿って初めて発動する力でありそれまではそのキャラの「潜在能力」でしかないためです。「正位置」「逆位置」の力を発揮するには「聖痕」をその身に宿さなければならないのです。また、聖痕を入手した後は「装備一覧」でどちらの能力を使うか設定ができます。
（使用できる能力が白→青のグラデーション、できない能力が白→赤のグラデーションで表示されます。）

●装備一覧

各キャラクターの装備品と所持しているアイテム、そして聖痕が表示されます。





装備の変更

「装備一覧」の画面で○ボタンを１回押すとカーソルがアイテム欄に移動します。方向キーの上下で装備の変更したいアイテムを選び○ボタンを押して下さい。装備変更の画面になりますので、変更したいアイテムを選び○ボタンで決定して下さい。

聖痕の位置の変更

アイテム欄の中の「聖痕」を選び、○ボタンを押して下さい。正位置、逆位置が変更されます。ここで選んだ聖痕の能力をキャラクターは戦闘中に使用することができます。

	あたまに装備している防具		装備しているくつ
	装備している鎧		装備しているゆびわ
	装備している剣		装備しているアクセサリー
	装備している盾		持っている聖痕

●その他

勝利条件の確認や持っているアイテムの使用を行います。所持金（単位：ガルフィス）の確認もここで行います。○ボタンを押すとアイテム使用画面に切り替わります。方向キーで使用するアイテムと誰に使用するかを選択して下さい。



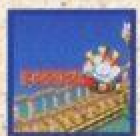


△ボタンを押している間、個人別戦闘情報を見ることができます。



待機 （たいき）

主人公の行動を終了するときに選びます。
「待機」を選ぶと次の順番のキャラクターが行動を始めます。



コンフィグ



ゲームの環境設定を行います。

- 戦闘シーンあり／なし：ポリゴンキャラクターの戦闘シーンのあり／なしを選択します。
- 音楽ON／OFF：ゲーム中のBGMのON／OFFを選択します。
- モノラル/ステレオ：ゲームサウンドのモノラル／ステレオを選択します。
- 操作タイプ：コマンドウインドウの入力受付の変更を行います。
  A：方向キーを押している間のみ受付
  B：方向キーを一度入れれば随時受付

MEMO

聖痕（ルーン）とは？

カルディア帝国の黙示王アスラーンの24の神格を象徴する聖痕文字と、これらを統合する大いなる1つの文字「ブランク・ルーン」の計25字からなる。
この聖痕の配し方には正位置と逆位置があり、その置き方によって聖痕がもたらす力をも正反対になるという。ブランク・ルーンとは24の聖痕の最上位の聖痕。全ての聖痕を統べることができるが、その反面、単体では何の力も持たないという性格を持つ。

ルーン	名前	性質
	光と闇	名称ブランク・ルーン。24文字の聖痕の神格を統合する最高位のルーン。24のルーンの真の力を解放する。
	知恵	ひとつの領域に関して全能の知を手に入れることができる。別名、覚者の聖痕。
	生命	逆位置では死者を蘇生させる力がある。別名、転生者の聖痕。
	信頼	逆位置ではサギ師として思わぬ力を発揮する。別名、トリックスターの聖痕。
	勇気	正位置では真実と向かいあう力を所有者に与える。別名、戦士の聖痕。
	慈愛	正位置では聖母の如き力で相手の病を救済する力を持つ。別名、マリアの聖痕。
	秩序	逆位置では秩序の破壊者として所有者を行動させる。別名、支配者の聖痕。
	至誠	逆位置では策略家としての力を所有者に与えることも。別名、見知の友人の聖痕。
	創造	エーテル（気）を物質に変換する魔法を使える。別名、錬金術師の聖痕。
	厳格	逆位置のワンドは棒やムチの意味があり、人を抑圧することも。別名、老神官の聖痕。
	調和	複数のルーンの力のバランスを取る機能がある。別名、使節の聖痕。

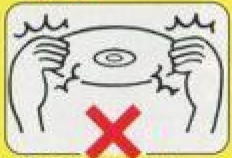
SLPS 60483

結合	敵対する国や人に同盟を結ばせる仲介者としての力を発揮。 別名、仲人の聖痕。
庇護	孤児や捨て子たちを育て、その子の天分を開花させる力も。 別名、乳母の聖痕。
清楚	逆位置では異性をたぶらかす誘惑の力として作用する。 別名、処女の聖痕。
善良	逆位置では独善ゆえの狂気に所有者を導くことも。 別名、愚者の聖痕。
解放	ルーンの力を一時的に解放する力を持つ。 別名、金枝の聖痕、俘虜の聖痕。
変化	歴史を動かす政変に関わる者に宿るとされる。 別名、革命家の聖痕。
幸運	運命に常に味方されるが逆位置では幸福に翻弄される。 別名、星の下の子の聖痕。
意思	逆位置では信念故に周囲に不幸を導くことも。 別名、箱船の所有者の聖痕。
誓約	逆位置では契約をたてに悪どい商売をする商人に宿ることも。 別名、遺言執行人の聖痕。
寛容	逆位置では異民族を差別する心を持たせることも。 別名、民族主義者の聖痕。
公式	世の中の法則を見出す力を与える。また、占星術にも力を発揮。 別名、黄道の聖痕。
節度	逆位置の所有者は世を捨て隠者になることも。 別名、果囚人の聖痕。
治癒	正位置では治癒魔法の力を発現。逆位置では麻薬を扱う力も。 別名、薬師の聖痕。
理性	聖なる水（酒）を司る力がある。逆位置では酒乱に？ 別名、聖酒（ソーマ）の聖痕。

●CD-ROMソフト使用上のご注意

ディスクにキズや汚れをつけないように取り扱いには注意してください。
キズや汚れは誤動作の元になります。





1 ディスクの持ち方に注意してください。平らなディスク面を持たないでください。ディスクのふちを支えるように持ってください。

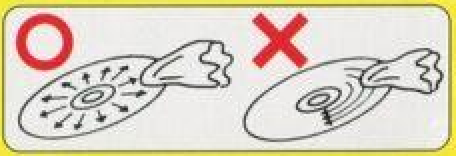
2 ディスクを曲げたり、中心の穴を大きくしたりしないでください。

3 ディスク面に文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

4 ディスクをゲーム機本体にセットする時は、ディスクをしっかりとはめこんでください。セットが不完全なままゲームを開始すると、ディスクにキズをつけることがあります。



5 ゲームで遊んだあとは必ずケースにいれて保管してください。また日の当たる場所や、暖房機具のそばなどの温度の高いところや、湿気が多い場所を避けて保管してください。



6 万一、ディスク面を汚してしまった時は、柔らかい布でディスクの中心部から外周部へむかって放射状に軽く拭いてください。なお、ＬＰ用クリーナーやシンナー、ベンジン等は使用しないでください。

キズや汚れ、破損によるＣＤ-ＲＯＭソフトの誤動作は修理できません。
取り扱いに注意してご使用ください。

SLPS 00483

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

◆ゲーム内容についてのお電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており商品とは一部異なる場合がありますのでご了承ください。

●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03)3602-3030

大阪 〒567 大阪府茨木市宮島2-2-20
TEL (0726)38-7811

※電話受付時間：月〜金曜日(除く祝日)10時〜17時

⚠ 警　告（けいこく）

保護者の方へ、必ずお読みください

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

SLPS 00483

発行　1997年3月